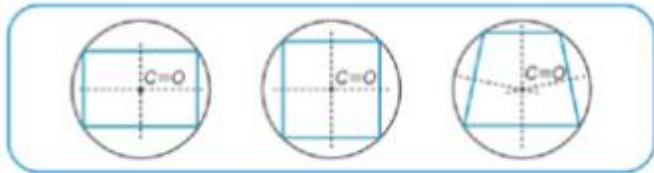


QUADRILATERI INSCRITTI E CIRCOSCRITTI

Un **QUADRILATERO INSCRITTO** in una circonferenza ha gli angoli opposti **SUPPLEMENTARI** (cioè formano un angolo piatto 180°)



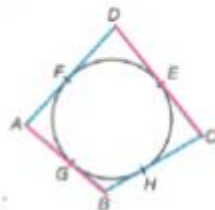
in esso esiste 1 unico **CIRCONCENTRO** (incontro degli assi), che coincide con il centro della circonferenza



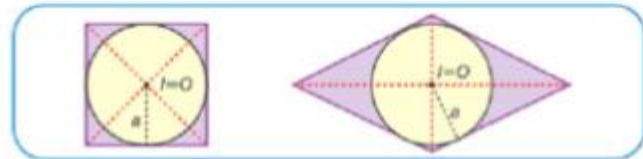
Un **QUADRILATERO** può essere **CIRCOSCRITTO** a una circonferenza se la **SOMMA (+)** dei lati opposti è **UGUALE**:

$$AB + DC = AD + BC$$

in esso esiste 1 unico **INCENTRO** (incontro delle bisettrici), che coincide con il centro della circonferenza



Es. $AD + AB = DC + CB$



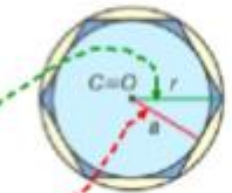
POLIGONI REGOLARI INSCRITTI E CIRCOSCRITTI

Un **POLIGONO REGOLARE** è sempre **INSCRIVIBILE** e **CIRCOSCRITTIBILE** a una circonferenza **CIRCONCENTRO** (incontro degli assi) e **INCENTRO** (incontro bisettrici) coincidono in un **UNICO PUNTO** _____



_____ che è anche il **CENTRO** della circonferenza sia **INSCRITTA** che **CIRCOSCRITTA**

Il **RAGGIO** della circonferenza circoscritta è il **raggio del poligono** -----



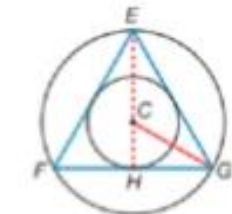
Il **RAGGIO** della circonferenza **INSCRITTA** è l'**APOTEMA** del poligono -----

Nel **esagono regolare** (6 lati) **IL LATO è UGUALE** al **RAGGIO**



Si formano 6 triangoli equilateri

Nel **triangolo EQUILATERO** L'**APOTEMA** è la **meta (:2)** del **RAGGIO**



Per trovare il lato del triangolo:

$$L = r \cdot \sqrt{3}$$

↑
Raggio = 1,732